# GUIÓN DE ACTIVIDAD

# sección2/unidad1

## Título de la Actividad

Actividad 1: Diseña tu primer boceto

## Objetivos

###### Identificar de manera correcta los elementos básicos del diseño

## Temporalización

###### La duración de esta actividad está prevista en 1 horas

## Proceso de desarrollo

###### El alumno/a deberá repasar los conceptos prácticos expuestos en esta sección número 2 de la unidad 1.

###### Ejercicio 1. Realizar un boceto a mano alzada, eligiendo una de estas dos páginas mostradas a continuación:

###### <https://netflix.com/es>

###### [https://es.nba.com](https://es.nba.com/)

###### El alumno/a deberá identificar las diferentes zonas que componen una interfaz web así como los diferentes elementos empleados en cada una de ellas (elementos de interacción, identificación, contenido, navegación).